

Herzlich Willkommen



tennis10s-Turniere
Schulung zum Umgang mit dem Turnierprogramm
Februar 2025

www.wtv.de



Sonja Vogt (svogt@wtv.de, 02307/92460-19)

- LK- und Ranglistenturniere, tennis10s
- Aus- und Fortbildung Trainer
- DTB B-OSR

17:00	Begrüßung / Einführung
17:00 - circa 18:00	Teil 1: Grundlagen im Umgang mit dem Turnierprogramm <ul style="list-style-type: none"> - Turnierantrag stellen - Meldungen bearbeiten - Zulassungslisten erstellen - Felder auslosen - Zeitplanung erstellen - Ergebnisse eintragen - Sonstige hilfreiche Funktionen des Turnierprogramms
circa 18:00	Teil 2: Besonderheiten bei tennis10s-Turnieren <ul style="list-style-type: none"> - Vorüberlegungen und Zeitplanung - Manuelles Hinzufügen von Spielern - Spielen in gemischten Konkurrenzen - Setzung und Auslosung - Spielmodi - Anlegen von Nebenrunden, Platzierungsspielen - Ausfall von Teilnehmern
Ende 19:00	Weitere Fragen

The background is a vibrant green with a gradient. It features several thick, white, wavy lines that create a sense of movement and depth. In the lower right quadrant, there is a small white circle containing a stylized white shape that resembles a leaf or a drop.

Teil 1: Grundlagen

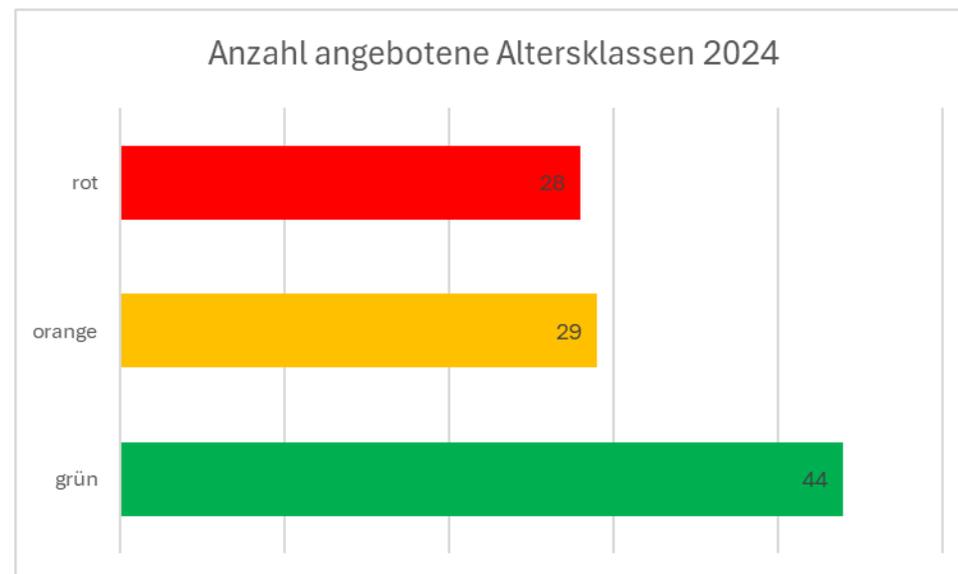
The background is a vibrant green with a gradient from light to dark. It features several thick, white, wavy lines that create a sense of movement and depth. A small, white-outlined circle is positioned in the lower right quadrant, containing a white wavy line that mirrors the larger shapes in the background.

Einführung

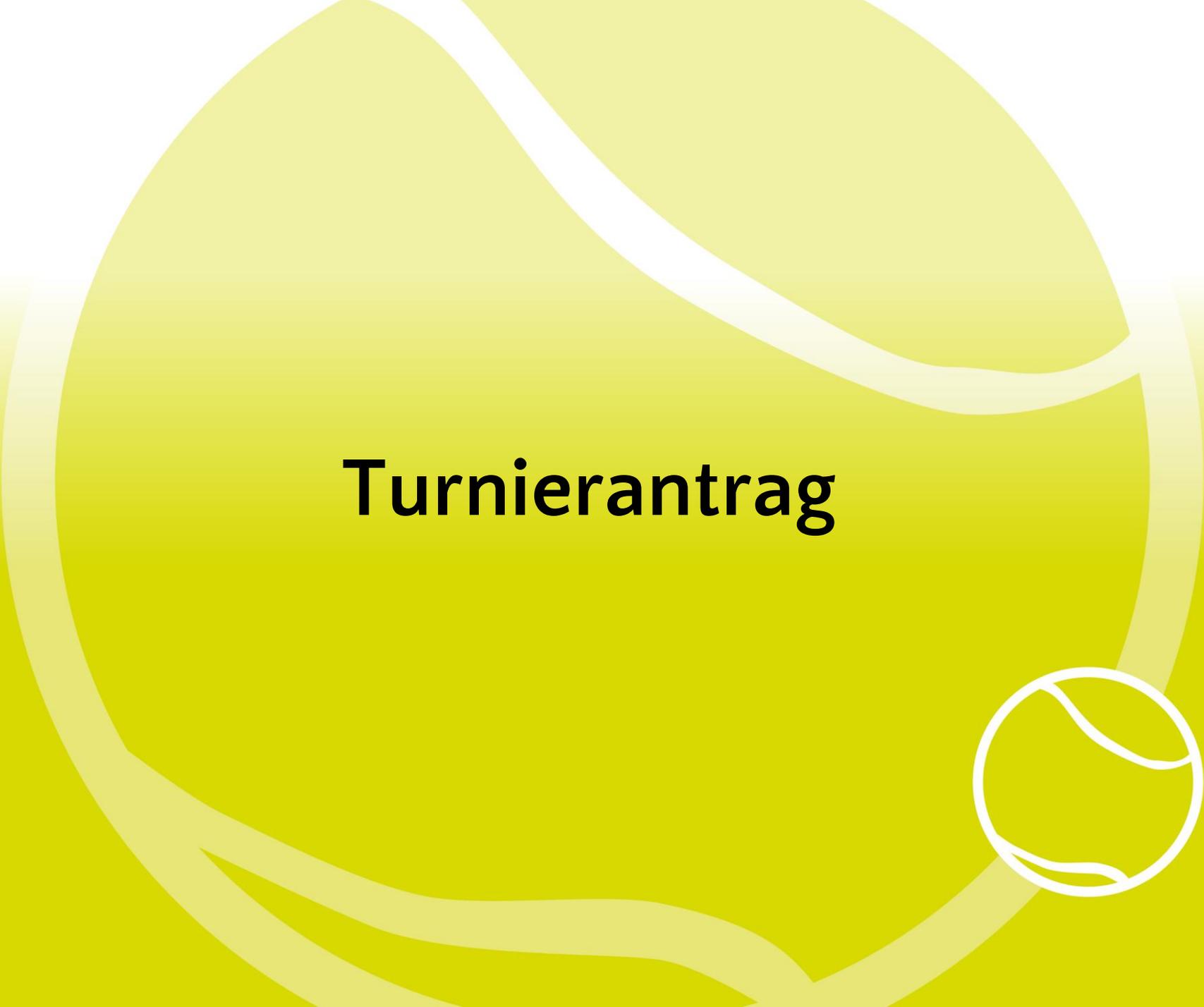


Ein bisschen Statistik: Das Jahr 2024

- 56 Turniere, teilweise wird nur eine Altersklasse angeboten, teilweise werden alle 3 Altersklassen angeboten
- 160 gespielte Konkurrenzen
- Turniere haben im Schnitt 30 Teilnehmer (von 8-70 Teilnehmern)
- rund 1640 Teilnahmen
- rund 110 Kinder, die ihren Spielerpass aus 2024 eingeschickt haben



Turnierantrag

A large, stylized graphic of a tennis ball in shades of yellow and green, with white curved lines representing the ball's segments. The text 'Turnierantrag' is centered on the ball.



Turnierantrag - Grundsätzliches

Veranstalter/Ausrichter:

- nur ein dem WTV angeschlossener Verein oder eine Abteilung eines Vereins
- 1. Vorsitzender ist informiert

Zeitpunkt der Beantragung:

- jederzeit
- möglichst mindestens 6 Wochen vor Turnierbeginn

Bei gleichzeitiger Austragung mit einem Jugend-LK- oder -Ranglistenturnier:

- tennis10s gerne separat anmelden
- auch möglich: Als weitere Konkurrenz des anderen Turniers (U12-U16 + U10)



Turnierantrag – Grundsätzliches

Wichtiger Hinweis!!! Verknüpfung von Turnieren

Zwei (oder mehr) Turniere, die getrennt angelegt wurden, aber zeitgleich stattfinden (z.B. tennis10s-Turnier und Jugend-LK-Turnier), können von Seiten des Verbandes „verknüpft“ werden, so dass wie mit einem Turnier gearbeitet werden kann (vor allem hinsichtlich Zeitplanung).

→ *Bitte Bescheid geben, wenn das der Fall ist.*



Turnierantrag – Seite 1 (Allgemeine Daten)

Termine:

- Turnierdauer: in der Regel 1 oder 2 Tage, aber auch länger möglich
- Termine der WTV- und Bezirks-Farben-Cups beachten
- Turnier sollte nicht in Konkurrenz zu den Turnieren der anderen Vereine stehen, die schon angemeldet sind

Meldeschluss/Auslosung:

- Immer eine Uhrzeit angeben!!!
(wenn bis nachts gemeldet werden kann, dann 23:59 eintragen)
- so wählen, dass zwischen Veröffentlichung der Spieltermine und dem ersten Turniertag mindestens 24 Stunden liegen



Turnierantrag – Seite 1 (Allgemeine Daten)

Online-Spielermeldung:

- ist automatisch aktiviert

Altersbereich:

- → Jugend

The image shows a screenshot of a web form for tournament registration. The 'Altersbereich' (Age Group) dropdown menu is open, and the 'Jugend' (Youth) option is selected. The menu is highlighted with a red border. The form fields visible are:

- Altersbereich (highlighted with a red box)
- Platzanlage *
- Kategorie
- Sachpreise
- Gesamtpreisgeld
- Nenngeld allgemein *

The dropdown menu for 'Altersbereich' contains the following options:

- Jugend (selected, highlighted in blue)
- Alle
- Aktive
- Senioren



Turnierantrag – Seite 1 (Allgemeine Daten)

Nenngeld:

Hinweis: Auf Seite 1 kann nur ein einheitlicher Betrag eingegeben werden, der dann erstmal für alle Konkurrenzen übernommen wird. Dies kann am Ende dann noch mal angepasst werden.

Nenngeld – Empfehlung:

	Sommer (draußen)	Winter (Halle)
U8	15 Euro	20 Euro
U9 und U10	20-25 Euro	25-35 Euro

Doppel (falls es jemand anbieten möchte):

- Nenngeld wird pro Paarung angegeben.



Turnierantrag – Seite 1 (Allgemeine Daten)

LK-Wertung:

- Bei reinem tennis10s-Turnier KEIN Häkchen setzen!!!

DTB-Teilnehmerentgelt:

- Gibt es NICHT im U10-Bereich!!!

Bälle:

- Wilson Play + Stay



Turnierantrag – Seite 1 (Allgemeine Daten)

Zusatzinfos und Hinweise:

- z.B. nutzen für
 - Hinweis auf Hallenschuhe
 - Hinweis auf Verzehrutschein o.ä.
 - ...

Zulassungskriterien:

- „Annahme der Meldungen nach Anmeldedatum“
- ggf. Hinweis auf die Vergabe von Wildcards
(„je 8 Teilnehmer kann 1 Wildcard vergeben werden“)



Turnierantrag – Seite 6 (Konkurrenzen)

- Gemischt U7
- Gemischt U8
- Gemischt U9
- Gemischt U10

- Junioren U7
- Junioren U8
- Junioren U9
- Junioren U10

- Juniorinnen U7
- Juniorinnen U8
- Juniorinnen U9
- Juniorinnen U10



Turnierantrag – Seite 6 (Konkurrenzen)

- offen für:
 - → Deutschland
- Spielsystem
 - → geplanten Spielmodus angeben (muss nicht zwingend so umgesetzt werden)
- Optimierung der Auslosung auf Basis...
 - ...des gleichen Vereins (dann wird das Aufeinandertreffen von Kindern aus dem gleichen Verein in der ersten Runde vermieden, wenn möglich)
 -keine Optimierung
- Nenngeld
 - kann hier noch mal je Konkurrenz angepasst werden



Ausschreibung





Ausschreibung

Ausschreibung

- Jeweils aktuelle Vorlage nutzen, s. [Homepage](#)



**Sonstige grundsätzliche
Dinge**





Veröffentlichung von...

Meldelisten:

- sind automatisch auf „veröffentlicht“ gestellt

Zulassungslisten:

- spätestens mit der Auslosung veröffentlichen
- Möglich: Veröffentlichung von immer wieder aktualisierten Zulassungslisten auch schon vor dem Meldeschluss/vor der Auslosung (sinnvoll, damit die Spieler wissen, ob sie dabei sind oder nicht)

Spieltermine:

- 24 Stunden vor Turnierbeginn / im Turnierverlauf spätestens 20 Uhr am Vorabend

Tableaus:

- veröffentlichen direkt nach der Auslosung und Terminplanung

Ergebnisse:

- Am besten noch am Turniertag eingetragen, sonst am Folgetag

**Teil 2:
tennis10s
Besonderheiten**

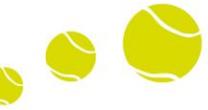




Kosten

Unterstützung





Kosten und Unterstützung

Keine Kosten

Für tennis10s-Turniere wird keine WTV-Service-Gebühr berechnet.

Unterstützung

Der WTV unterstützt die tennis10s-Turniere mit einem Turnierpaket.

(Infos s. [Homepage](#))

The background is a vibrant green with several thick, white, wavy lines that create a sense of movement and depth. A small, white-outlined circle is positioned in the lower right quadrant. The text is centered in the middle of the frame.

Voraussetzungen Teilnehmer



Voraussetzungen Teilnehmer

Alle Kinder sollten folgende Voraussetzungen erfüllen:

- Mitglied eines Tennisvereins des DTB sein
- eine ID-Nummer haben → ID-Nummer wird vom Verein des Kindes beantragt
 - nur dann kann das Kind über mybigpoint angemeldet werden
 - dazu „erziehen“, dass die Eltern ihr Kind selbst anmelden

Wichtig!

- Richtiges Alter, s. zugelassene Jahrgänge in der Tabelle
 - Wird vom System automatisch bei der Online-Meldung geprüft.
 - Bei manuellem Eintragen muss der Veranstalter dies beachten!!!



Jahrgänge und Konkurrenzen

Für 2025 gilt:		tennis10s-Konkurrenzen				DTB-/LK-Konkurrenzen		
Jahrgang des Kindes	entspricht Altersklasse	M7/W7/G7	M8/W8/G8	M9/W9/G9	M10/W10/G10	M11/W11	M12/W12	M14/W14
2018	U7	ja	möglich	auf Antrag	nein	nein	nein	nein
2017	U8	nein	ja	möglich	auf Antrag	nein	nein	nein
2016	U9	nein	nein	ja	möglich	nein	nein	nein
2015	U10	nein	nein	nein	ja	möglich	eingeschränkt *	nein
2014	U11	nein	nein	nein	nein	ja	ja	ja

* darf teilnehmen, wenn das Turnier nach dem 30.6. endet

The background is a vibrant green with several thick, white, wavy lines that create a sense of movement and depth. A small, white-outlined circle is positioned in the lower right quadrant of the image.

Vorüberlegung Zeitplanung



Zeitplanung

Wie viele Plätze stehen über welchen Zeitraum zur Verfügung?

- Wichtig für die Entscheidung für einen Spielmodus und für die Anzahl der möglichen Teilnehmer.

Matchdauer – Was sollte man planen?

- **U8:** 20 Minuten
- **U9:** 60 Minuten
- **U10:** 60 Minuten

Zu bedenken:

- Je ähnlicher das Spielniveau, desto länger die Matches (bei U9/U10 bis zu 1 ¾ Stunden).
- Bei ungleichem Spielniveau dauert ein U9-/U10-Match auch nur 20–25 Minuten.

Pausen:

- Meist plant man 1 Runde Pause ein.

Zeitplanung U8

U8

- Empfohlen: Durchführung an einem Tag
- Zeitrahmen:
 - 1 Stunde für Sportmotorik
 - 3 Stunden für den Tennisteil (4-5, maximal 6 Matches pro Kind)
 - Auf 1 Tennisplatz (= 2 Kleinfeldern) kann man mit 6 Matches / Stunde planen.
- Info für die Spieler über ihren Spieltermin:
 - In das Feld Anmerkung schreiben, wann alle U8-Spieler da sein sollen

Konkurrenzen

X8
Gemisc...

Werkzeuge

Einzel K.O., offen für Deutschland, Anmerkung:
U8 alle Spieler um 9:45 Uhr da sein

Meldung 13 Zulassungen

Hauptfeld 12 Spieler in 4 Gruppen

Auslosung 0/12 Ergebnisse

Veröffentlichungen

Meldungen Zulassungen

Tableau Termine



Spieler Veröffentlichung Gemischt U8 Einzel

Meldeliste nicht veröffentlichen veröffentlichen

Zulassungsliste nicht veröffentlichen veröffentlichen

Anmerkung

Zurück zur Übersicht Speichern



Zeitplanung U9 und U10

U9 und U10

- Empfohlen: Durchführung an einem oder zwei Tagen (ggf. auch länger, aber Eltern schätzen kompakte Austragungen)
- Zeitrahmen: abhängig vom Spielmodus und den zur Verfügung stehenden Plätzen, z.B.:
 - 1 Tag, 1 Konkurrenz (z.B. G9), 8 Kinder im Gruppenmodus (= zwei 4er-K.O.-Felder) auf 2 Plätzen: 4 Stunden
 - 1 Tag, 2 Konkurrenzen (M+W), jeweils 8er-K.O. mit Nebenrunde auf 4 Plätzen: 6 Stunden
 - 2 Tage, 2 Konkurrenzen (M+W), jeweils 16er-K.O. mit Nebenrunde auf 4 Plätzen: 1. Tag 8 Stunden / 2 Tag 4 Stunden

The background is a vibrant green with several thick, white, wavy lines that create a sense of movement and depth. A small, white-outlined circle is positioned in the lower right quadrant of the image.

Gemischte Konkurrenzen

Zusammenlegen



Zusammenlegen

Zusammenlegen von Konkurrenzen:

- Bei geringen Meldezahlen möglich
- aber nur Jungen und Mädchen zusammen
- Altersklassen sollen nicht zusammengelegt werden
(also nicht U8 + U9 oder U9 + U10)



Zusammenlegen

Vorgehen, um z.B. Mädchen in die Jungenkonkurrenz zu verschieben:

(kann man auch nutzen, um ggf. einzelne Kinder von U9 in U10 zu verschieben, wenn dies nötig sein sollte und im Hinblick auf das Alter erlaubt ist):

- Unter „Meldungen“ die betreffenden Kinder anhaken.
- Auswahl: „In Konkurrenz wechseln“
- In der Jungenkonkurrenz tauchen die beiden Mädchen dann als neue Meldungen auf.
- Anhaken, und „Spieler prüfen und aufnehmen“.
- Es kommt dann die Fehlermeldung des falschen Geschlechts. In dem Fall „Prüffehler ignorieren“ anklicken, damit sie trotz des falschen Geschlechts aufgenommen werden.

→ Am besten dann bei der Konkurrenz ins „Anmerkungs-Feld“ den Hinweis schreiben z.B. „Jungen und Mädchen zusammengelegt“

Zusammenlegen

In der Mädchen-Konkurrenz:

<input checked="" type="checkbox"/>	4	N	Finke, Mia	25.04.2016
<input checked="" type="checkbox"/>	5	N	Gunia, Zoey Marie	01.01.2016
				28.01.2016

In Konkurrenz wechseln...

In Konkurrenz kopieren...

SignIn-Markierung setzen

SignIn-Markierung entfernen



Gemischt U8 Einzel

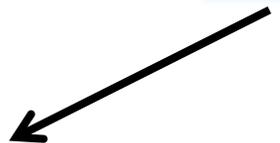
Junioren U9 Einzel

Junioren U10 Einzel

Juniorinnen U10 Einzel

Gemischt U8 Einzel

In Konkurrenz wechseln



In der Jungen-Konkurrenz:

Anmeldungen nicht geprüfter Spieler

<input checked="" type="checkbox"/>	Anmeldung	Name, Vorname	Geburtsdatum
<input checked="" type="checkbox"/>	05.02.2025 07:44	Finke, Mia	25.04.2016
<input checked="" type="checkbox"/>	05.02.2025 07:44	Gunia, Zoey Marie	01.01.2016

Die Kontakt- und Bankdaten (bei Lastschriftinzug) können im Datensatz des Sp

Prüffehler ignorieren

Spieler prüfen und aufnehmen
Anmeldung hinzufügen



Sie müssen folgende Fehler beheben, bevor Sie fortfahren können.

- Mia Finke: Sie erfüllen nicht die Grundvoraussetzungen (Geschlecht) zur Teilnahme an dieser Konkurrenz.
- Zoey Marie Gunia: Sie erfüllen nicht die Grundvoraussetzungen (Geschlecht) zur Teilnahme an dieser Konkurrenz.

Anmeldungen nicht geprüfter Spieler

<input type="checkbox"/>	Anmeldung	Name, Vorname	Geburtsdatum	ID-Nummer	Verein
<input checked="" type="checkbox"/>	05.02.2025 07:44	Finke, Mia	25.04.2016	21602230	TC Rot-Weiß
<input checked="" type="checkbox"/>	05.02.2025 07:44	Gunia, Zoey Marie	01.01.2016	21602393	TV Espelkan

Die Kontakt- und Bankdaten (bei Lastschriftinzug) können im Datensatz des Spielers manuell bearbeitet werden.

Prüffehler ignorieren

Spieler prüfen und aufnehmen
Anmeldung hinzufügen

Setzung und Auslösung

The background is a gradient of light green to yellow-green. It features several thick, white, wavy lines that create a sense of movement and depth. In the bottom right corner, there is a small white circle with a thin white outline, containing a few curved lines that suggest a globe or a similar spherical object.

Setzung und Auslosung

Setzung:

- gar nicht setzen

ODER

- nach Meldeschluss beim WTV nach der Spielstärke fragen

ODER

- Selbsteinschätzung der Eltern/Kinder (Anfänger, Fortgeschritten, „Profi“)

Wenn man hier „0“ einträgt, wird niemand gesetzt und es ist kein Spieler als „gesetzt“ im Tableau markiert.

Wenn man setzen will, trägt man die Zahl in der Klammer in das Feld ein.

30.09.2025 bis 30.09.2025

1. Konfiguration der Felder

Modus	Feldgröße	Wildcards	Qualifikanten	Rasten	Direkt-Annahmen	Gesetzte	Spiel um Platz
K.O.	8	0	0	0 (4)	8	<input type="text" value=""/> (2)	<input type="checkbox"/>



Setzung und Auslosung

Auslosung:

- normalerweise: Kein Eingreifen / Löschen erlaubt
 - tennis10s: Im Sinne der Kinder kann manchmal eingegriffen werden
 - Gründe können sein:
 - Kinder aus dem gleichen Verein sollen nicht sofort gegeneinander spielen
 - Geschwisterkinder sollen auseinander „gezogen“ werden
 - Beim Gruppensystem soll eine Gruppe mit spielstärkeren Kindern und eine Gruppe mit Einsteiger-Kinder gebildet werden (dies dann über die Reihung in der Zulassungsliste steuern)
-
- Ohne Grund soll dies aber keinesfalls gemacht werden!!!
 - Wenn man sich dafür entscheidet, dann sehr zurückhaltend und verantwortungsvoll damit umgehen!!!
 - Kinder sollen nicht bewusst bevorteilt oder benachteiligt werden!!!

Setzung und Auslosung

Auslosung:

- Tauschen von Spielern beim K.O.-System und bei Kästchenspielen ist wie folgt möglich:

1. Auslosung anklicken



2. Auf Detail klicken

ID-Nummer	LK/DR	He	De
11505589	Schaum, Ole, 2015, TC St. Mauritz, WTV [Rast]		1f
11502464	Geiping, Klaas, 2015, TG Selm 76, WTV		1f
11502556	Liekenbrock, Emil, 2015, TTC Gütersloh, WTV		1f
11506911	Schmidt, Wilhelm, 2015, TC SuS Bielefeld, WTV		1f
11501262	Benefader, Louis, 2015, TV Warendorf 1897, WTV		1f
11503958	Kebekus, Simon, 2015, TC Rot-Weiß Schwerte, WTV		1f
11500944	Buchwald, Fionn, 2015, TC Rot-Weiß Hagen, WTV		1f

Feldauswahl: Gruppen

Gruppe 1	Amdt, M.	Markovski, M.	Röhling, M.	Andonov, L.
- Amdt, Mats Felix, 2016, TC RW Bad Oeynhaus, WTV	-	Spiel 1 vs. 2	Spiel 1 vs. 3	Spiel 1 vs. 4
- Markovski, Mateo, 2016, TC 71 Netphen, WTV	Spiel 2 vs. 1	-	Spiel 2 vs. 3	Spiel 2 vs. 4
- Röhling, Mex, 2016, TC Deuten, WTV	Spiel 3 vs. 1	Spiel 3 vs. 2	-	Spiel 3 vs. 4
- Andonov, Leni, 2016, TV Rosenthal 1899 e.V., WTV	Spiel 4 vs. 1	Spiel 4 vs. 2	Spiel 4 vs. 3	-

Gruppe 2

Schlichting, M.	Askeridis, L.	Heitmar, L.	Davidheimann, N.
- Schlichting, Moritz, 2016, Hövelhofer TC BW, WTV	-	Spiel 1 vs. 2	Spiel 1 vs. 3
- Askeridis, Lanea, 2017, TuS Ickern, WTV	Spiel 2 vs. 1	-	Spiel 2 vs. 3
- Heitmar, Luke, 2016, Gütersloher TC RW, WTV	Spiel 3 vs. 1	Spiel 3 vs. 2	-
- Davidheimann, Neo, 2016, TC Grün-Weiß Bochum, WTV	Spiel 4 vs. 1	Spiel 4 vs. 2	Spiel 4 vs. 3

3. Die beiden Spieler anhaken, die man tauschen möchte, „Tauschen“ auswählen, „Ausführen“ und Speichern

³ Geiping, Klaas, 2015, TG Selm 76, WTV
 ⁴ Liekenbrock, Emil, 2015, TTC Gütersloh, WTV
 ⁵ Schmidt, Wilhelm, 2015, TC SuS Bielefeld, WTV
 ⁶ Benefader, Louis, 2015, TV Warendorf 1897, WTV
 ⁷ Kebekus, Simon, 2015, TC Rot-Weiß Schwerte, WTV
 ⁸ Buchwald, Fionn, 2015, TC Rot-Weiß Hagen, WTV

Eingesetzte Spieler

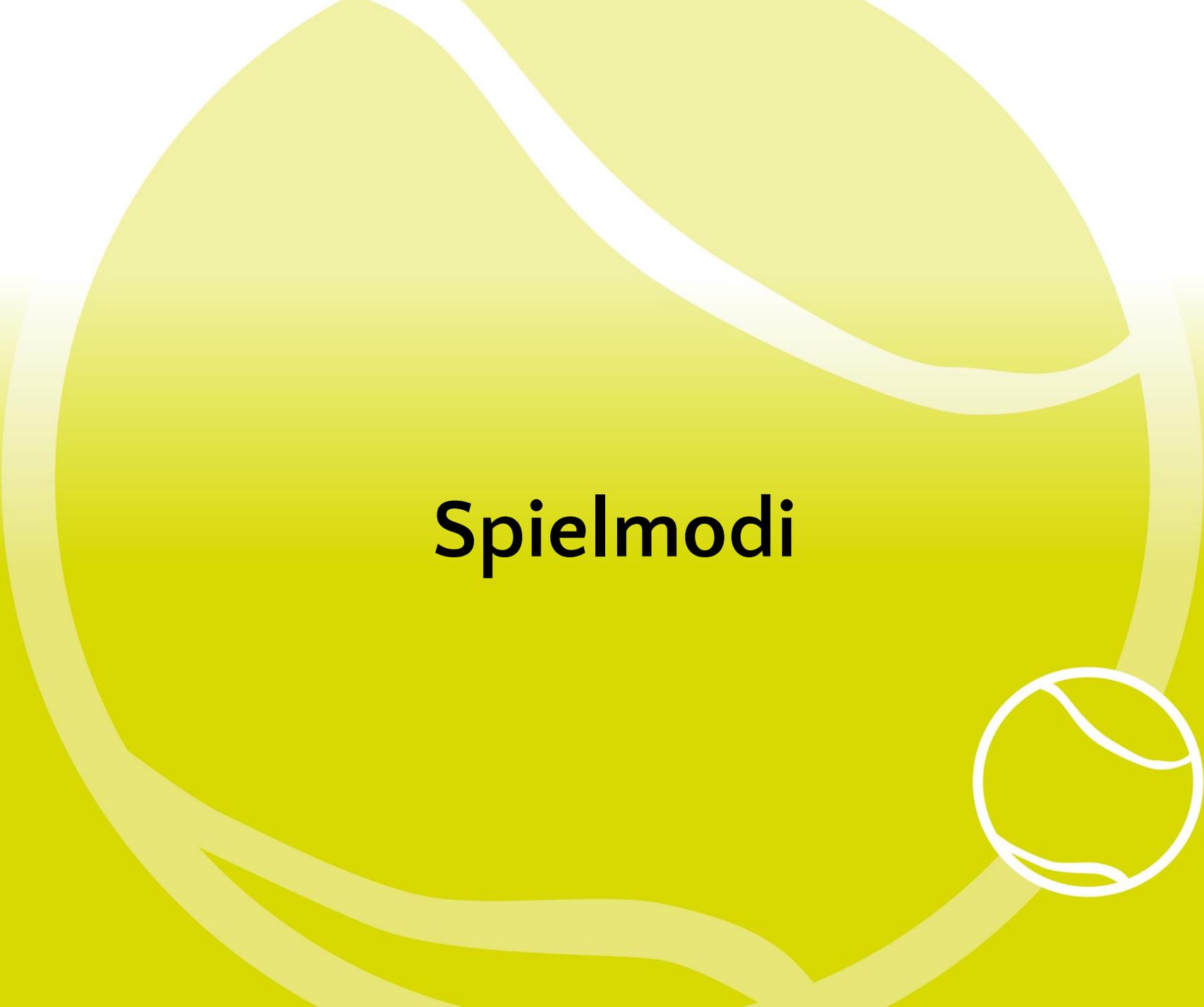
Nachrücker

Ausführung: - [Ausführe]

Ausfall eines Gesetzten ohne Nachrücker [Rast]

Tauschen

Spielmodi





Spielmodi und Anzahl an Matches pro Tag

Spielmodi:

- Alles erlaubt, was dafür sorgt, dass die Kinder viel spielen können.
- Bevorzugt Gruppenspiele (bei denen möglichst viele Kinder noch in End-/Platzierungsrunden weiterspielen).
- Es sollte ein Sieger bzw. es sollten Platzierungen ausgespielt werden.
- Spiralsystem und Leitersystem nur bedingt sinnvoll und erwünscht.

Bei Auswahl des Spielmodus beachten – maximale Anzahl Matches pro Tag:

- U8: maximal 4–6 Matches
- U9 und U10: maximal 3 Matches



Spielmodi – grundsätzliche Möglichkeiten

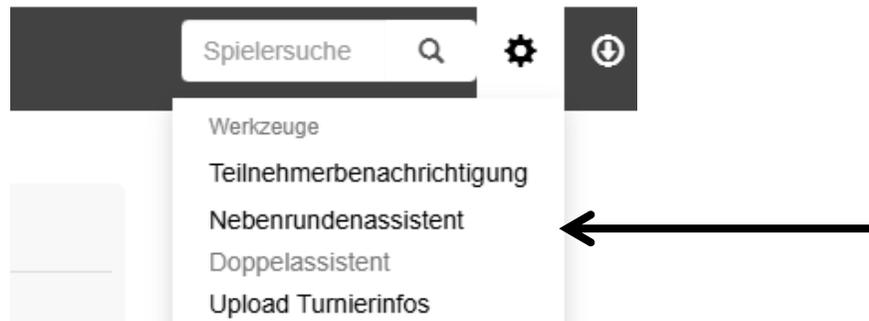
Spielmodi:

- K.O-System mit Nebenrunde und ggf. weiteren Platzierungsspielen
- Kästchen
 - nur 1 Kästchen (bei 3-5 Spielern)
 - Mehrere Kästchen (ab 6 Spielern) mit Endrunde und ggf. Platzierungsspielen
 - Endrunde/Platzierungsspiele als K.O.-System
 - Endrunde/Platzierungsspiele wiederum in Kästchen
- Gruppenmodus (aus dem Tageturnier-Bereich)
- *Unvorteilhaft, da diese Modi auf der Reihung nach Spielstärke basieren*
 - *Spiralsystem*
 - *Leitersystem*

Spielmodi – grundsätzliche Möglichkeiten

Nebenrunden und Platzierungsspiele / Platzierungsrunden anlegen:

- Werden über den Nebenrundenassistenten angelegt



- Dort die jeweilige Konkurrenz auswählen
- Keinen Filter setzen, sondern einfach die Kinder anklicken, die in der Neben-/ Platzierungsrunde dabei sind.



Spielmodi (Teilnehmerzahl / Anzahl Matches gesamt / Matches pro TN)

Anzahl TN	Modus (bei KO immer mit Spiel um Platz 3/4)	Matches gesamt	Matches pro TN
3 Teilnehmer	3er Kästchen	3	2
4 Teilnehmer	4er Kästchen	6	3
	4er KO	4	2
5 Teilnehmer	5er Kästchen	10	4
6 Teilnehmer	6er Kästchen	15	5
	2x 3er Kästchen & Endrunde 2er KO (2. und 3. sind raus)	7	2-3
	2x 3er Kästchen & Endrunde 4er KO über kreuz (3. sind raus)	10	2-4
	2x 3er Kästchen & Endrunde 4er KO über kreuz / 3-3	11	3-4
	2x 3er Kästchen & 1-1/2-2/3-3	9	3
	Gruppensystem 2x 3er Gruppe	6	2
	7 Teilnehmer	7er Kästchen	21
1x 3er / 1x 4er Kästchen & Endrunde 2er KO (2. und 3. und 4. sind raus)		10	2-4
1x 3er / 1x 4er Kästchen & Endrunde 4er KO über kreuz (3. und 4. sind raus)		13	2-5
1x 3er / 1x 4er Kästchen & 1-1/2-2/3-3 (4. ist raus)		12	2-4
1x 3er / 1x 4er Kästchen & 1-1/2-2/3er Kästchen 3.		14	3-5
1x 3er / 1x 4er Kästchen & 4er Kästchen 1.+2. / 3er Kästchen 3.+4.		18	4-6
Gruppensystem 1x 3er Gruppe / 1x 4er Gruppe		7	2-3

Anzahl TN	Modus (bei KO immer mit Spiel um Platz 3/4)	Matches gesamt	Matches pro TN
8 Teilnehmer	2x 4er Kästchen & Endrunde 2er KO (2. und 3. und 4. sind raus)	13	3-4
	2x 4er Kästchen & Endrunde 4er KO über kreuz (3. und 4. sind raus)	16	3-5
	2x 4er Kästchen & 1-1/2-2/3-3 / 4-4	16	4
	2x 4er Kästchen & 4er Kästchen 1.+2. / 4er Kästchen 3.+4.	24	6
	8er KO mit Nebenrunde	12	3
	Gruppensystem 2x 4er KO	8	2
9 Teilnehmer	3x 3er Kästchen & Endrunde 4er KO über kreuz	13	2-4
10 Teilnehmer	2x 3er Kästchen / 1x 4er Kästchen & Endrunde 4er KO über kreuz	16	2-5
11 Teilnehmer	1x 3er Kästchen / 2x 4er Kästchen & Endrunde 4er KO über kreuz	19	2-5
12 Teilnehmer	3x 4er Kästchen & Endrunde 4er KO über kreuz	22	3-5
13 Teilnehmer	3x 3er Kästchen / 1x 4er Kästchen & Endrunde 4er KO über kreuz	19	2-5
14 Teilnehmer	2x 3er Kästchen / 2x 4er Kästchen & Endrunde 4er KO über kreuz	22	2-5
15 Teilnehmer	1x 3er Kästchen / 3x 4er Kästchen & Endrunde 4er KO über kreuz	25	2-5
16 Teilnehmer	4x 4er Kästchen & Endrunde 4er KO über kreuz	28	3-5
	16er KO mit Nebenrunde	24	2-4

www.wtv.de

Beispiel 1

The image features a background with a vertical gradient from light yellow at the top to a vibrant green at the bottom. A large, semi-transparent white circle is centered on the page, containing a stylized white outline of a leaf or petal shape. The text "Beispiel 1" is centered within this circle in a bold, black, sans-serif font. In the bottom right corner of the white circle, there is a smaller white outline of a circle containing a stylized leaf shape, mirroring the larger one.

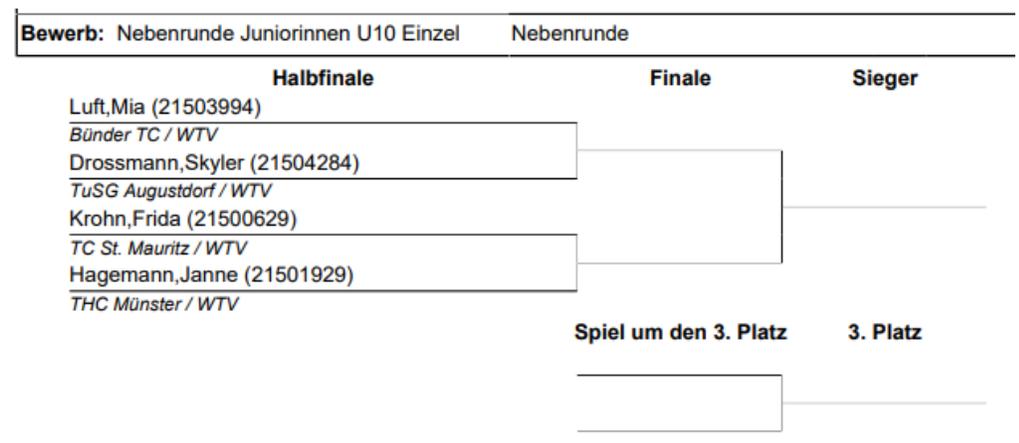
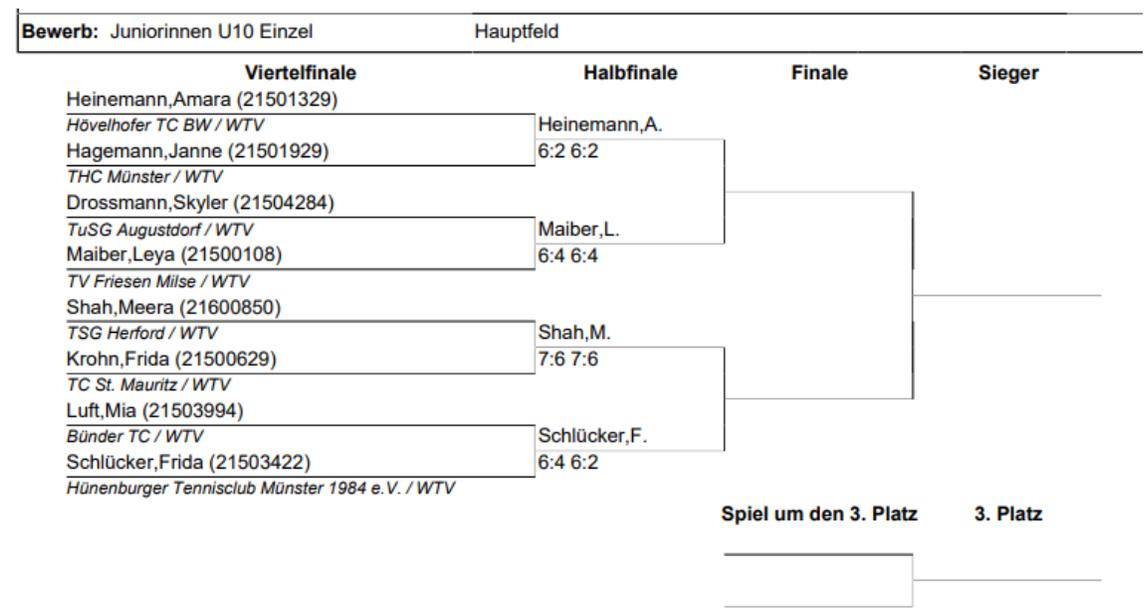


Beispiele für Spielmodi – Beispiel 1

8 Teilnehmer je Konkurrenz / 1 Tag (4 Plätze)

K.O.: 8er-K.O.-Feld mit Nebenrunde

→ Jeder hat 3 Matches





Beispiele für Spielmodi – Beispiel 1 – Zeitplanung

8 Teilnehmer je Konkurrenz / 1 Tag (4 Plätze)

8er-K.O. mit Nebenrunde (4 Plätze) - 2 Konkurrenzen

10:00 Uhr	1. Runde Mädchen	1. Runde Mädchen	1. Runde Mädchen	1. Runde Mädchen
11:00 Uhr	1. Runde Jungen	1. Runde Jungen	1. Runde Jungen	1. Runde Jungen
12:00 Uhr	Halbfinale Mädchen	Halbfinale Mädchen	NR Halbfinale Mädchen	NR Halbfinale Mädchen
13:00 Uhr	Halbfinale Jungen	Halbfinale Jungen	NR Halbfinale Jungen	NR Halbfinale Jungen
14:00 Uhr	Finale Mädchen	Spiel um Pl 3/4 Mädchen	NR Finale Mädchen	NR Spiel um Pl 3/4 Mäd.
15:00 Uhr	Finale Jungen	Spiel um Pl 3/4 Jungen	NR Finale Jungen	NR Spiel um Pl 3/4 Jungen

Beispiel 2



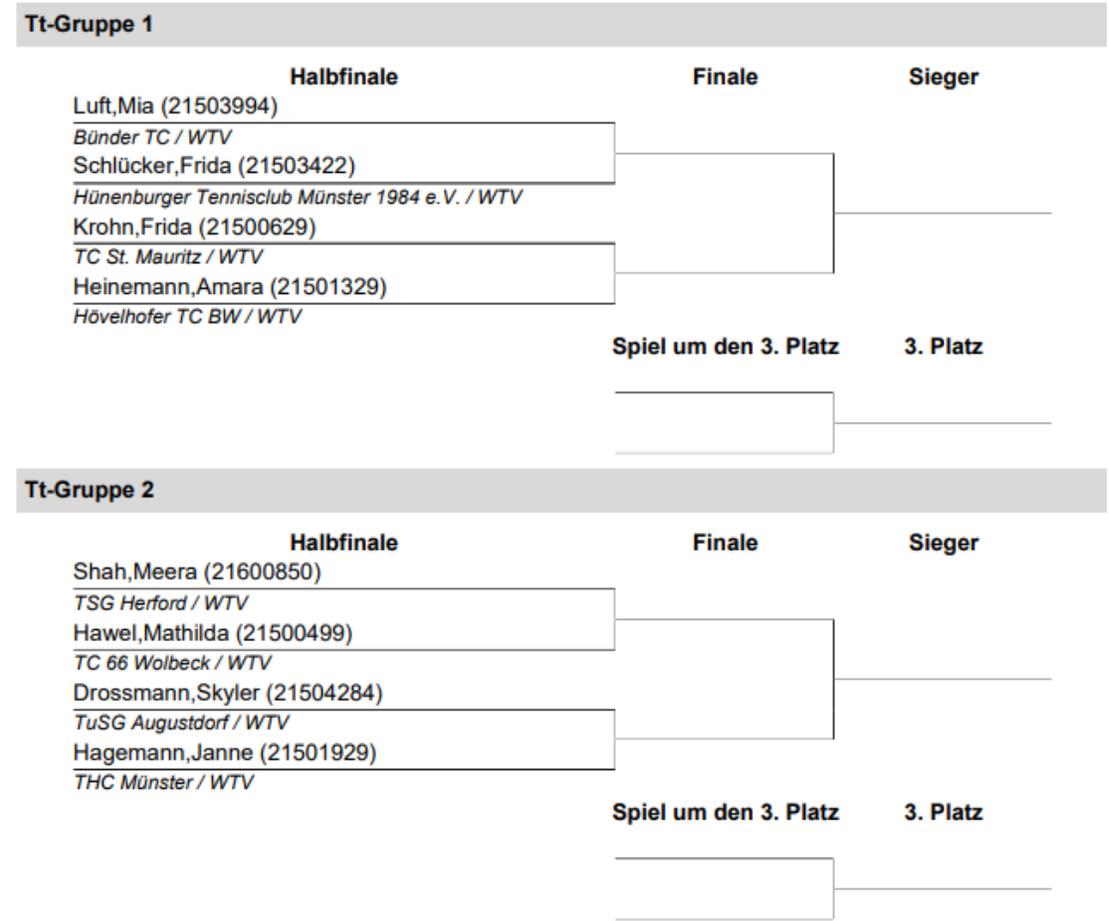


Beispiele für Spielmodi – Beispiel 2

8 Teilnehmer je Konkurrenz / 1 Tag (2 Plätze)

Gruppensystem
(Tagesturnier-Spielmodus):
2 kleine 4er-K.O.-Felder

→ Jeder hat 2 Matches





Beispiele für Spielmodi – Beispiel 2 – Zeitplanung

8 Teilnehmer je Konkurrenz / 1 Tag (2 Plätze)

**Gruppensystem
(Tagesturnier-Spielmodus):**

2 kleine 4er-K.O.-Felder

→ Jeder hat 2 Matches

Gruppensystem (auf 2 Plätzen)

Beispiel für 2 kleine K.O.-Felder

10:00 Uhr	Gruppe 1, 1. Match	Gruppe 1, 1. Match
11:00 Uhr	Gruppe 2, 1. Match	Gruppe 2, 1. Match
12:00 Uhr	Gruppe 1, Finale	Gruppe 1, Sp. um Pl 3/4
13:00 Uhr	Gruppe 2, Finale	Gruppe 2, Sp. um Pl 3/4

Wenn man weitere 8 Teilnehmer hat,

- kann man diese am Nachmittag spielen lassen.
- ODER bei weiteren 2 Plätzen zeitgleich am Vormittag.

Beispiel 3





Beispiele für Spielmodi – Beispiel 3

8 Teilnehmer / 2 Tage (2-4 Plätze)

Kästchen mit je 1 weiteren Match

→ Jeder hat 4 Matches.

Zuerst die ursprünglichen Kästchen als Hauptrunde.

Gruppe 1	Schlücker,F.	Shah,M.	Heinemann,A.	Krohn,F.
Schlücker,Frida (21503422) <i>Hünenburger Tennisclub Münster 1984 e.V. / WTV</i>	-	6:4 6:3	6:2 7:6	6:2 6:3
Shah,Meera (21600850) <i>TSG Herford / WTV</i>	4:6 3:6	-	4:6 4:6	7:5 6:2
Heinemann,Amara (21501329) <i>Hövelhofer TC BW / WTV</i>	2:6 6:7	6:4 6:4	-	5:7 4:6
Krohn,Frida (21500629) <i>TC St. Mauritz / WTV</i>	2:6 3:6	5:7 2:6	7:5 6:4	-

Tabelle 1	Spieler	Matches	Sätze	Games
1	Schlücker,F.	3:0	6:0	37:20
2	Shah,M.	1:2	2:4	28:31
3	Heinemann,A.	1:2	2:4	29:34
4	Krohn,F.	1:2	2:4	25:34

Gruppe 2	Hagemann,J.	Maiber,L.	Luft,M.	Drossmann,S.
Hagemann,Janne (21501929) <i>THC Münster / WTV</i>	-	6:4 6:4	6:2 6:2	7:6 6:4
Maiber,Leya (21500108) <i>TV Friesen Milse / WTV</i>	4:6 4:6	-	5:7 5:7	2:6 2:6
Luft,Mia (21503994) <i>Bünder TC / WTV</i>	2:6 2:6	7:5 7:5	-	5:7 3:6
Drossmann,Skylar (21504284) <i>TuSG Augustdorf / WTV</i>	6:7 4:6	6:2 6:2	7:5 6:3	-

Tabelle 2	Spieler	Matches	Sätze	Games
1	Hagemann,J.	3:0	6:0	37:22
2	Drossmann,S.	2:1	4:2	35:25
3	Luft,M.	1:2	2:4	26:35
4	Maiber,L.	0:3	0:6	22:38



Beispiele für Spielmodi – Beispiel 3

8 Teilnehmer / 2 Tage (2-4 Plätze)

Kästchen mit je 1 weiteren Match

Nach den Kästchenspielen dann:

- 1. gegen 1. (Endrunde vom System)
- 2. gegen 2. } (händisch über
- 3. gegen 3. } Nebenrunden-
- 4. gegen 4. } assistenten)

Endrunde

Finale	Sieger
Schlücker, Frida (21503422)	
Hünenburger Tennisclub Münster 1984 e.V. / WTV	
Hagemann, Janne (21501929)	
THC Münster / WTV	

Bei der Konfiguration der Felder kann man den Namen des Feldes überschreiben:

🔒	Modus
🔓	2. gegen 2 K.O.

Bewerb: Nebenrunde Juniorinnen U10 Einzel 2. gegen 2.

Finale	Sieger
Shah, Meera (21600850)	
TSG Herford / WTV	
Drossmann, Skyler (21504284)	
TuSG Augustdorf / WTV	

Beispiel 4

The image features a large yellow circle with a white outline. Inside this circle, there is a white curved line that starts at the top and curves towards the right. In the bottom right corner of the large circle, there is a smaller white circle, also containing a white curved line. The background is a gradient of yellow.



Beispiele für Spielmodi – Beispiel 4

8 Teilnehmer / 2 Tage (2 Plätze)

Kästchen mit darauffolgenden Kästchen
als Platzierungsspiele

→ Jeder hat 6 Matches

Zuerst die ursprünglichen Kästchen
als Hauptrunde.

Gruppe 1	Schlücker, F.	Shah, M.	Heinemann, A.	Krohn, F.
Schlücker, Frida (21503422) <i>Hünenburger Tennisclub Münster 1984 e.V. / WTV</i>	-	6:4 6:3	6:2 7:6	6:2 6:3
Shah, Meera (21600850) <i>TSG Herford / WTV</i>	4:6 3:6	-	4:6 4:6	7:5 6:2
Heinemann, Amara (21501329) <i>Hövelhofer TC BW / WTV</i>	2:6 6:7	6:4 6:4	-	5:7 4:6
Krohn, Frida (21500629) <i>TC St. Mauritz / WTV</i>	2:6 3:6	5:7 2:6	7:5 6:4	-

Tabelle 1	Spieler	Matches	Sätze	Games
1	Schlücker, F.	3:0	6:0	37:20
2	Shah, M.	1:2	2:4	28:31
3	Heinemann, A.	1:2	2:4	29:34
4	Krohn, F.	1:2	2:4	25:34

Gruppe 2	Hagemann, J.	Maiber, L.	Luft, M.	Drossmann, S.
Hagemann, Janne (21501929) <i>THC Münster / WTV</i>	-	6:4 6:4	6:2 6:2	7:6 6:4
Maiber, Leya (21500108) <i>TV Friesen Milse / WTV</i>	4:6 4:6	-	5:7 5:7	2:6 2:6
Luft, Mia (21503994) <i>Bünder TC / WTV</i>	2:6 2:6	7:5 7:5	-	5:7 3:6
Drossmann, Skyler (21504284) <i>TuSG Augustdorf / WTV</i>	6:7 4:6	6:2 6:2	7:5 6:3	-

Tabelle 2	Spieler	Matches	Sätze	Games
1	Hagemann, J.	3:0	6:0	37:22
2	Drossmann, S.	2:1	4:2	35:25
3	Luft, M.	1:2	2:4	26:35
4	Maiber, L.	0:3	0:6	22:38



Beispiele für Spielmodi – Beispiel 4

8 Teilnehmer / 2 Tage (4 Plätze)

Kästchen mit darauffolgenden Kästchen als Platzierungsspiele

→ Jeder hat 6 Matches

Im Anschluss dann:

- Die beiden **Gruppenersten** und **Gruppenzweiten** spielen in einer 4er-Gruppe Platz 1-4 aus.
- Die beiden **Gruppendritten** und **Gruppenvierte** spielen in einer anderen 4er-Gruppe Platz 5-8 aus.

Bewerb: Nebenrunde Juniorinnen U10 Einzel **Spiel um Platz 1-4**

Gruppe 1	Schlücker,F.	Hagemann,J.	Shah,M.	Drossmann,S.
Schlücker,Frida (21503422) <i>Hünenburger Tennisclub Münster 1984 e.V. / WTV</i>	-	0:0	0:0	0:0
Hagemann,Janne (21501929) <i>THC Münster / WTV</i>	0:0	-	0:0	0:0
Shah,Meera (21600850) <i>TSG Herford / WTV</i>	0:0	0:0	-	0:0
Drossmann,Skyler (21504284) <i>TuSG Augustdorf / WTV</i>	0:0	0:0	0:0	-

Tabelle 1

	Spieler	Matches	Sätze	Games
1	Hagemann,J.	0:0	0:0	0:0
2	Schlücker,F.	0:0	0:0	0:0
3	Shah,M.	0:0	0:0	0:0
4	Drossmann,S.	0:0	0:0	0:0

Bewerb: Nebenrunde Juniorinnen U10 Einzel **Spiel um Platz 5-8**

Gruppe 1	Krohn,F.	Maiber,L.	Luft,M.	Heinemann,A.
Krohn,Frida (21500629) <i>TC St. Mauritz / WTV</i>	-	0:0	0:0	0:0
Maiber,Leya (21500108) <i>TV Friesen Milse / WTV</i>	0:0	-	0:0	0:0
Luft,Mia (21503994) <i>Bünder TC / WTV</i>	0:0	0:0	-	0:0
Heinemann,Amara (21501329) <i>Hövelhofer TC BW / WTV</i>	0:0	0:0	0:0	-

Tabelle 1

	Spieler	Matches	Sätze	Games
1	Maiber,L.	0:0	0:0	0:0
2	Luft,M.	0:0	0:0	0:0
3	Krohn,F.	0:0	0:0	0:0
4	Heinemann,A.	0:0	0:0	0:0



**Beispiel
für Gesamtzeitplanung**



Beispiele für Gesamtzeitplanung

U8-U10 auf 6 Plätzen

M10: 16 Teilnehmer - KO mit Nebenrunde (2-4 Matches)						
M9: 16 Teilnehmer - KO mit Nebenrunde (2-4 Matches)						
W10: 8 Teilnehmer - 2x4er Gruppe mit 2x 4er KO als Endrunde (5 Matches) - alternativ 1-1, 2-2, 3-3, 4-4 (dann jeder 4 Matches und 2 Stunden statt 4 Stunden am Tag 2)						
W9: 8 Teilnehmer - 2x4er Gruppe mit 2x 4er KO als Endrunde (5 Matches) - alternativ 1-1, 2-2, 3-3, 4-4 (dann jeder 4 Matches und 2 Stunden statt 4 Stunden am Tag 2)						
M8: 10 Teilnehmer - 2x5er Gruppe mit danach 1-1, 2-2, 3-3, 4-4, 5-5 (5 Matches)						
W8: 10 Teilnehmer - 2x5er Gruppe mit danach 1-1, 2-2, 3-3, 4-4, 5-5 (Matches)						
Tag 1	Platz 1 (Midcourt)	Platz 2 (Midcourt)	Platz 3 (erst Midcourt)	Platz 4 (erst Midcourt)	Platz 5 (Großfeld)	Platz 6 (Großfeld)
09:00-10:00	M9 16>8 oben (HR)	M9 16>8 oben (HR)	M9 16>8 oben (HR)	M9 16>8 oben (HR)	M10 16>8 oben (HR)	M10 16>8 oben (HR)
10:00-11:00	M9 16>8 unten (HR)	M9 16>8 unten (HR)	M9 16>8 unten (HR)	M9 16>8 unten (HR)	M10 16>8 oben (HR)	M10 16>8 oben (HR)
11:00-12:00	M9 8>4 oben (HR)	M9 8>4 oben (HR)	M9 8>4 oben (NR)	M9 8>4 oben (NR)	M10 8>4 oben (HR)	M10 8>4 oben (NR)
12:00-13:00	M9 8>4 unten (HR)	M9 8>4 unten (HR)	M9 8>4 unten (NR)	M9 8>4 unten (NR)	M10 8>4 oben (HR)	M10 8>4 oben (NR)
13:00-14:00	W9 Gruppe 1, 1. Match	W9 Gruppe 1, 1. Match	W10 Gruppe 1, 1. Match	W10 Gruppe 1, 1. Match	M10 16>8 unten (HR)	M10 16>8 unten (HR)
14:00-15:00	W9 Gruppe 2, 1. Match	W9 Gruppe 2, 1. Match	W10 Gruppe 2, 1. Match	W10 Gruppe 2, 1. Match	M10 16>8 unten (HR)	M10 16>8 unten (HR)
15:00-16:00	W9 Gruppe 1, 2. Match	W9 Gruppe 1, 2. Match	W10 Gruppe 1, 2. Match	W10 Gruppe 1, 2. Match	M10 8>4 unten (HR)	M10 8>4 unten (NR)
16:00-17:00	W9 Gruppe 2, 2. Match	W9 Gruppe 2, 2. Match	W10 Gruppe 2, 2. Match	W10 Gruppe 2, 2. Match	M10 8>4 unten (NR)	M10 8>4 unten (NR)
17:00-18:00	W9 Gruppe 1, 3. Match	W9 Gruppe 1, 3. Match	W10 Gruppe 1, 3. Match	W10 Gruppe 1, 3. Match		
18:00-19:00	W9 Gruppe 2, 3. Match	W9 Gruppe 2, 3. Match	W10 Gruppe 2, 3. Match	W10 Gruppe 2, 3. Match		
Tag 2	Platz 1 (Midcourt)	Platz 2 (Midcourt)	Platz 3 (Großfeld)	Platz 4 (Großfeld)	Platz 5 (Kleinfeld)	Platz 6 (Kleinfeld)
09:00-10:00	M9 Finale (NR)	M9 Spiel Pl. 3/4 (NR)	M10 Finale (NR)	M10 Spiel Pl. 3/4 (NR)	M8 Sportmotorik	M8 Sportmotorik
10:00-11:00	M9 Finale (HR)	M9 Sp. Pl. 3/4 (HR)	M10 Finale (HR)	M10 Sp. Pl. 3/4 (HR)	5er Gr. 1 - 10 Matches	5er Gr. 2 - 10 Matches
11:00-12:00	M9 4>2 (NR)	M9 4>2 (NR)	M10 4>2 (NR)	M10 4>2 (NR)	Platzierungsspiele - 5 Matches	
12:00-13:00	M9 4>2 (HR)	M9 4>2 (HR)	M10 4>2 (HR)	M10 4>2 (HR)	Platzierungsspiele - 5 Matches	
13:00-14:00	W9 (1-4) Halbfinale	W9 (1-4) Halbfinale	W10 (1-4) Halbfinale	W10 (1-4) Halbfinale	W8 Sportmotorik	W8 Sportmotorik
14:00-15:00	W9 (5-8) Halbfinale	W9 (5-8) Halbfinale	W10 (5-8) Halbfinale	W10 (5-8) Halbfinale	5er Gr. 1 - 10 Matches	5er Gr. 2 - 10 Matches
15:00-16:00	W9 (1-4) Finale	W9 (1-4) Spiel Pl. 3/4	W10 (1-4) Finale	W10 (1-4) Spiel Pl. 3/4	Platzierungsspiele - 5 Matches	
16:00-17:00	W9 (5-8) Finale	W9 (5-8) Spiel Pl. 3/4	W10 (5-8) Finale	W10 (5-8) Spiel Pl. 3/4	Platzierungsspiele - 5 Matches	
16>8 = Runde, in der man von 16 auf 8 Teilnehmer runterspielt						
HR = Hauptrunde						
NR = Nebenrunde						



***Zusatzinfo:
Wie funktionieren die
Tagesturnierspielmodi?***

(hier dargestellt für ein LK-Tagesturnier)



Tagesturnier- Spielmodus

Spiralsystem



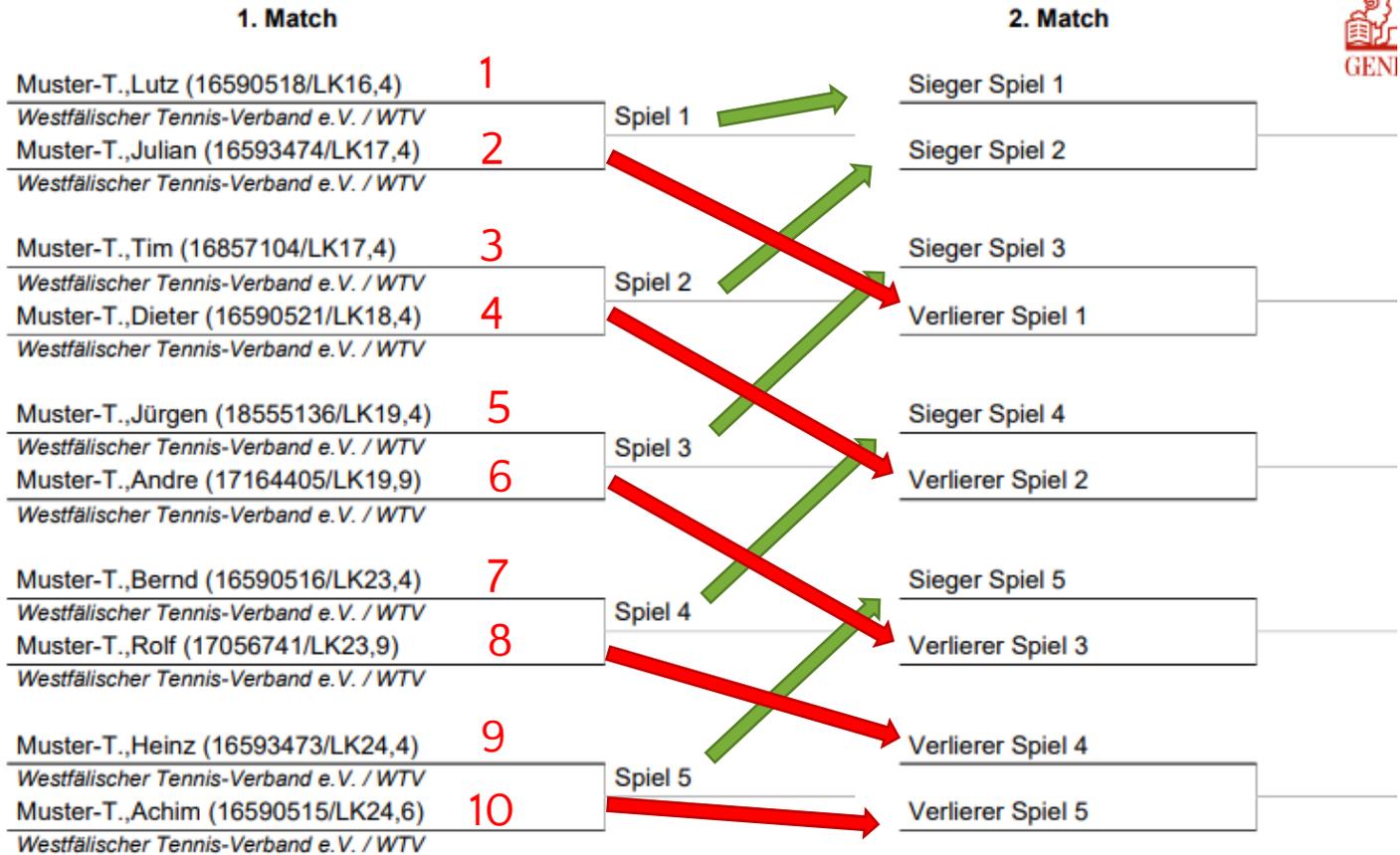
Tagesturnier- Spielmodus

Leitersystem



Zulassungsliste

1	Muster-T., Lutz	1965	LK16,4
2	Muster-T., Julian	1965	LK17,4
3	Muster-T., Tim	1968	LK17,4
4	Muster-T., Dieter	1965	LK18,4
5	Muster-T., Jürgen	1985	LK19,4
6	Muster-T., Andre	1971	LK19,9
7	Muster-T., Bernd	1965	LK23,4
8	Muster-T., Rolf	1970	LK23,9
9	Muster-T., Heinz	1965	LK24,4
10	Muster-T., Achim	1965	LK24,6



Tagesturnier- Spielmodus

Gruppensystem

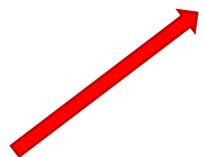
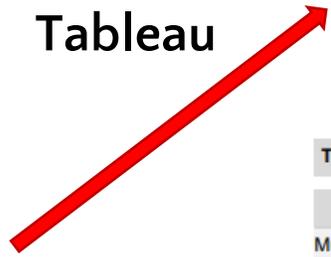


Gruppensystem

Zulassungsliste

1	Muster-T., Lutz	1965	LK16,4
2	Muster-T., Julian	1965	LK17,4
3	Muster-T., Tim	1968	LK17,4
4	Muster-T., Dieter	1965	LK18,4
5	Muster-T., Jürgen	1985	LK19,4
6	Muster-T., Andre	1971	LK19,9
7	Muster-T., Bernd	1965	LK23,4
8	Muster-T., Rolf	1970	LK23,9
9	Muster-T., Heinz	1965	LK24,4
10	Muster-T., Achim	1965	LK24,6

Tableau



Tt-Gruppe 1			
Halbfinale		Finale	Sieger
Muster-T.,Lutz (16590518/LK16,4) <i>Westfälischer Tennis-Verband e.V. / WTV</i>			
Muster-T.,Tim (16857104/LK17,4) <i>Westfälischer Tennis-Verband e.V. / WTV</i>			
Muster-T.,Dieter (16590521/LK18,4) <i>Westfälischer Tennis-Verband e.V. / WTV</i>			
Muster-T.,Julian (16593474/LK17,4) <i>Westfälischer Tennis-Verband e.V. / WTV</i>			
		Spiel um den 3. Platz	3. Platz

Tt-Gruppe 2			
Tt-Gruppe 2	Muster-T.,J.	Muster-T.,B.	Muster-T.,A.
Muster-T.,Jürgen (18555136/LK19,4) <i>Westfälischer Tennis-Verband e.V. / WTV</i>	-	0:0	0:0
Muster-T.,Bernd (16590516/LK23,4) <i>Westfälischer Tennis-Verband e.V. / WTV</i>	0:0	-	0:0
Muster-T.,Andre (17164405/LK19,9) <i>Westfälischer Tennis-Verband e.V. / WTV</i>	0:0	0:0	-

Tabelle 2	Spieler	Matches	Sätze	Games
1	Muster-T.,B.	0:0	0:0	0:0
2	Muster-T.,A.	0:0	0:0	0:0
3	Muster-T.,J.	0:0	0:0	0:0

Tt-Gruppe 3			
Tt-Gruppe 3	Muster-T.,R.	Muster-T.,A.	Muster-T.,H.
Muster-T.,Rolf (17056741/LK23,9) <i>Westfälischer Tennis-Verband e.V. / WTV</i>	-	0:0	0:0
Muster-T.,Achim (16590515/LK24,6) <i>Westfälischer Tennis-Verband e.V. / WTV</i>	0:0	-	0:0
Muster-T.,Heinz (16593473/LK24,4) <i>Westfälischer Tennis-Verband e.V. / WTV</i>	0:0	0:0	-

Tabelle 3	Spieler	Matches	Sätze	Games
1	Muster-T.,H.	0:0	0:0	0:0
2	Muster-T.,A.	0:0	0:0	0:0
3	Muster-T.,R.	0:0	0:0	0:0

A stylized graphic of a tennis ball, composed of several overlapping circular segments in shades of yellow and green, with white outlines. A red diagonal banner is superimposed over the center of the ball.

Viel Spaß bei der Turnierausrichtung!

www.wtv.de